

特刊第 25 期前言

運用電腦兵棋系統進行作戰「模擬」或「推演」，已經是現代軍事作戰研究廣泛採用的方法之一。以模擬及推演所獲之數據資料進行分析，可以提供武器系統作戰效益、最佳行動方案，以及戰爭發展趨勢的評估與建議，成為了決策者重要的參考。現今，國防部門雖仍為電腦兵棋系統最大的用戶，然國際許多重要的智庫針對特定國防與軍事議題，以電腦兵棋系統進行分析的工作已經甚為普遍。也受惠於電腦兵棋系統快速、低成本的特性，可以廣泛地進行「實驗」，從而獲得各種方案可能的結果，做為後續討論及驗證的基礎。本院吸取國際重要智庫的功能與經驗，籌建模式模擬與兵棋推演的能量，已列為近期積極推動的工作，並已於去年籌購「指揮：現代作戰（CMO）」專業版電腦兵棋系統及籌建所需的運作能量。

有鑑於國內軍事作戰電腦兵棋系統的獨特性及稀缺性，以及使用門檻高等因素，使得一般民眾接觸不易。本院為呈現模式模擬與電腦兵棋的能量，以發揮智庫提高民眾對國防事務覺知的功能，本期特刊嘗試運用較為淺顯易懂的方式論述，計收錄《軍事模式模擬淺釋》及《模式模擬在武器系統概念設計階段扮演之角色——以高能雷射武器作為防空系統為例》等兩篇，以闡明模式模擬的基本概念及功能；而《國防安全研究院模式模擬與兵棋推演發展目標》與《電腦兵棋系統運用於公部門之主要趨勢》等兩篇，則說明本院的目標及電腦兵棋發展趨勢；另《誰是印太最強之盾》、「指揮：現代作戰（COM）」—共軍匿蹤無人機偵測與反制初探》，以及與國防大學合作《以 CMO 模擬 F-16V 戰機運用新型飛彈提升視距外作戰效能之研究》等三篇，則用以呈現運用 CMO 電腦兵棋系統，進行個案模擬分析的初步成果。

本期特刊的個案模擬分析，所需的參數均採自公情資料；相關想定亦為研究人員參考文獻及時事自行設計，無涉國軍現行作戰概念及戰術戰法，主要目的為呈現電腦兵棋的功能及模擬推演的結果。另因模擬分析作業具專業與複雜性，所需的建模、運算及分析等工作，則由本院兵棋室（War Room）團隊通力合作完成。本院未來將持續引進新型電腦兵棋系統擴大評析能量，並以智庫多元的觀點進行軍事作戰等相關議題的模擬及推演，深化在國防安全領域研究的獨特成效，以提供國防及國安相關部門等政策制定、施政及決策多元的參考。